

Comunicato stampa



**‘YON BLITZ TOUR 2018/2019’:  
PARTE DA MILANO LA PRIMA AVVINCENTE TAPPA PER APPASSIONATI DI  
GAMING IN VR**

*Nella giornata di giovedì 25 ottobre, presso l’Asus Gold Store NEXT di via Procaccini 20 a Milano, tutti gli appassionati di gaming potranno sfidarsi a colpi di blitz gun con Yon Blitz, il primo gioco in realtà virtuale creato da AnotheReality per il mondo eSport*

Milano, 23 ottobre 2018 – Parte da Milano il YON BLITZ TOUR 2018/19 un appuntamento dedicato a tutti gli appassionati di gaming in VR che, in collaborazione con [ASUS Republic of Gamers Italia](#), viaggerà per l’Italia, interessando 4 città lungo la Penisola.

Gli appassionati si sfideranno a colpi di *blitz gun* con YON BLITZ ([Guarda il trailer](#)), primo gioco italiano in realtà virtuale pensato esplicitamente per il mondo degli eSport, creato da AnotheReality, società milanese che sviluppa soluzioni immersive in realtà virtuale e aumentata, mista con applicazioni nel modo business e entertainment.

Per la prima tappa milanese del Tour del 25 ottobre, presso l'Asus Gold Store NEXT di via Procaccini 20 a Milano, a partire dalle 15.45 è fissato il ritrovo per l'iscrizione delle squadre al torneo che si entrerà nel vivo dalle 16.00 alle 19.00.

Durante le sfide della durata di 5 minuti ciascuna, quattro giocatori divisi in due squadre avversarie si affronteranno a colpi di "Blitz Gun", muniti solo di scudo e teleporter, in un'arena immersiva e futuristica conquistando le piattaforme sospese per creare la propria strategia e sconfiggere la squadra avversaria. Il gioco, non ancora disponibile su alcuna piattaforma o console, è adatto ad ogni partecipante.

Saranno ammesse un massimo di 15 squadre (30 giocatori) e la squadra vincente, che realizzerà più kill, si aggiudicherà premio n.2 tastiere meccaniche Asus ROG Cerberus (layout italiano), una per ciascun membro.

La partecipazione è gratuita per tesserati GEC. Se non tesserati, sarà possibile realizzare la propria tessera direttamente presso la location del torneo il giorno stesso dell'evento al costo di 1,00€.

Richiesto ai minori di 18 anni il seguente modulo scaricabile:

<https://www.dropbox.com/s/qniskqckhc20anj/tesseramento%20minori%20copia.pdf?dl=0>

compilato e firmato con copia di un documento dei genitori.

Per chi fosse interessato, è possibile trovare tutti i dettagli al link: <https://www.anothereality.io/yon-blitz-torneo-realta-virtuale-a-milano/>

##

*AnotheReality, nata a Milano dall'intuizione dei tre soci, Lorenzo Cappannari (CEO), Fabio Mosca (Chief Technology Officer) e Matteo Favarelli (Chief Operating Officer), è una società che sviluppa software immersivi in realtà virtuale, aumentata e mista con applicazioni nel modo business e entertainment.*

*AnotheReality, oltre a realizzare videogiochi e esperienze per l'entertainment marketing, è specializzata nello sviluppo di soluzioni su misura per l'impresa. Inoltre, con Virtudemy, il suo prodotto per la simulazione e la formazione, punta a rivoluzionare il modo di fare formazione in azienda.*

---

Per informazioni:

SEC SpA

Marcella Ruggiero – [ruggiero@segrp.com](mailto:ruggiero@segrp.com) - 335.214241

Francesco Clovis – [clovis@segrp.com](mailto:clovis@segrp.com) - 348.2606548